

Taça de Portugal 2021

Fase Regional da ARBN

Regulamento

1. Devido à situação excepcional que todos vivemos neste momento, em 2021 a Fase regional da ARBN da Taça de Portugal será disputada online, ao ritmo de uma jornada por semana. Este regulamento especial leva em conta as diferentes condições que se aplicam para jogar encontros online.
2. Os encontros online serão jogados no Bridge Base Online: www.bridgebase.com em 2 partes de 12 mãos.
3. As informações necessárias para iniciar encontros de equipas no BBO podem ser encontradas em http://www.bridgebase.com/help/v2help/team_games.html. Se nenhum dos jogadores das duas equipas em confronto puder ou souber iniciar o encontro, devem-no comunicar por e-mail para arbn@sapo.pt com pelo menos um dia de antecedência, para que se possa providenciar alguém que dê início ao encontro.
4. Os encontros online devem usar as seguintes configurações:
 - a. A pontuação deve ser feita em IMP's;
 - b. não são permitidos espectadores (kibitzers);
 - c. Não devem ser permitidas correcções (undo);
 - d. O encontro não deve ser jogado em "barómetro" - ou seja, os jogadores não devem saber como está o resultado até ao final de cada parte;
 - e. Devem ser usadas mãos geradas aleatoriamente ("use random deals").

5. A primeira jornada será realizada na semana de 15 a 20 de Fevereiro e as jornadas seguintes serão disputadas nas semanas seguintes (sempre entre 2ª e 6ª feira).

6. O Torneio é aberto a todos os praticantes, sejam licenciados ou não, e as equipas podem ser formadas livremente, representando o clube a que pertençam maioritariamente os jogadores que a constituem, não havendo qualquer tipo de restrições no que concerne à composição dos pares.

7. Os jogadores não podem comunicar por nenhuma forma com qualquer outro membro de sua equipa enquanto jogam.

8. As equipas devem anunciar os sistemas que cada um dos seus pares joga antes do início do jogo.

9. Os jogadores devem alertar todas as vozes que não sejam naturais e também todas as vozes anunciáveis, mesmo acima de 3ST. Cada jogador deve alertar as suas próprias vozes, garantindo que apenas os adversários, e não o parceiro, possam ver os alertas e as explicações.

10. Para cada encontro existirá um handicap, calculado em função do índice de valor (IV) das equipas:

$$H = (n/150) \times (IV1 - IV2)$$

em que,

H = handicap, em IMPs, da equipa com menor IV

IV1 e IV2= índices de valor das equipas com maior e menor IV, respectivamente

n - número de mãos em que se joga o encontro ou parte

11. O IV dos jogadores de cada equipa será apurado usando as normas previstas no Regulamento Técnico e de Provas da Federação Portuguesa de Bridge.

12. Se duas equipas tiverem obtido exactamente o mesmo número de IMPs, após a aplicação do handicap, serão disputados conjuntos adicionais de 4 mãos até se desfazer o empate.

13. Serão eliminadas as equipas com 2 derrotas até se apurar a equipa vencedora.
14. Após a realização de cada eliminatória, será efectuado um sorteio entre as equipas invictas e outro entre as equipas com uma derrota. O sorteio de cada ronda será feito no sábado posterior ao termo da ronda anterior e publicado no mesmo dia no site da ARBN.
15. Quando o número total de equipas for ímpar, será prioritariamente feito um sorteio para determinar a equipa que ficará isenta de entre as que tiverem maior número de derrotas, tendo em atenção que as equipas não poderão ter mais do que uma isenção de diferença entre si.
16. Quando restar um número ímpar de equipas nos dois sub-grupos, será prioritariamente feito um sorteio para determinar as duas equipas dos subgrupos diferentes que jogarão entre si.
17. Os sorteios devem, sempre que possível, evitar a repetição de encontros (ou minimizá-la se a repetição for inevitável).
18. Os capitães das equipas que se vão defrontar devem entrar em contacto, de preferência no mesmo dia, e acordar uma data e hora adequadas para a realização do encontro. A data e hora acordadas devem ser comunicadas à ARBN por e-mail para arbn@sapo.pt
 - a) O encontro terá de se realizar dentro do prazo estabelecido para a eliminatória.
 - b) Caso não exista acordo, o encontro será disputado na 2ª feira às 21h.

19. O capitão da equipa vencedora deve enviar o resultado do encontro, em IMP's com handicap, por e-mail para a ARBN no prazo de 24 horas, incluindo uma listagem dos jogadores que jogaram nas duas equipas e, no caso de terem jogado mais do que 4 elementos, o número de mãos jogadas por cada um.
20. Na provável ausência de um árbitro e se for pretendida uma decisão de arbitragem, devem informar imediatamente os adversários na mesa que se deseja ter uma decisão. O pedido de decisão deve ser específico e feito antes que o lado que o pretende fazer inicie a próxima mão ou do final de cada parte, o que ocorrer primeiro. Se no final do encontro ainda entenderem que é necessária uma decisão de arbitragem, o capitão de equipa deve enviar uma descrição do sucedido por e-mail para arbn@sapo.pt.
21. Os capitães de equipa serão responsáveis pelo pagamento de 20€ por encontro à ARBN, relativo à participação da sua equipa.
22. Se uma equipa faltar na data acordada ou se se tiver um atraso acima de 30 minutos, será concedida vitória à equipa adversária nesse encontro.
23. Haverá uma tolerância de 10 minutos relativamente à hora acordada para o início do encontro. Por cada 7 minutos de atraso adicional, o encontro será reduzido em uma mão e concedidos 3 IMPs ao campo não infractor por cada mão não jogada.
24. Para determinar o atraso, considera-se que um jogador chegou quando estiver ligado ao BBO e pronto para jogar.
25. Se uma partida for afectada por problemas de ligação à internet ou de energia que impeçam a sua conclusão, mantêm-se o resultado de todos as mãos jogadas pelas duas mesas e os resultados que foram jogados em apenas uma mesa serão cancelados.

Porto, 03 Fevereiro de 2020